ПАСПОРТ ПРОДУКТА ПРАКТИКИ (шаблон)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название проекта | Система управления волонтерскими проектами |
| 2. | Структура проекта | 1. **Цифровая платформа и мобильное приложение** 2. **Роли и функционалы участников** 3. **Организационные структуры** |
| 3. | Авторы проекта | Лукина Екатерина Андреевна |
| 4. | Аннотация проекта | **Основная идея проекта** - создание эффективной и удобной цифровой платформы для комплексного управления волонтерскими проектами, которая позволит автоматизировать процессы поиска, координации и мотивации добровольцев. |
| 5. | Проблема | Большое количество мероприятий, расположенных в одном чате, не удобный поиск того или иного праздника |
| 6. | Цель проекта | Создание и внедрение комплексной цифровой платформы для эффективного управления волонтерскими проектами, ориентированной на решение ключевых проблем в сфере волонтерства и оптимизацию работы волонтерских организаций |
| 7. | Основные задачи проекта | * Создание единой цифровой платформы для привлечения, регистрации и верификации волонтёров с учётом их навыков и интересов * Интеграция с существующими базами данных и системами для проверки волонтёров и обеспечения безопасности данных |
| 8. | Целевая аудитория проекта | Волонтеры ВКСиИТ |
| 9. | Результаты проекта | * Создана эффективная цифровая платформа, которая обеспечивает комплексное управление волонтёрами * Проект способствовал формированию единой команды волонтёров * Обеспечена интеграция с внешними базами данных для проверки волонтёров |
| 10. | Методы оценки результатов | Когда при создании того или иного мероприятия у других участников оно будет отображаться и на него можно будет записаться |
| 11. | Дальнейшая реализация проекта | Создания чата у каждого мероприятия, более простой и удобный интерфейс |
| 12. | GitHub проекта | [kitenok89/up04a](https://github.com/kitenok89/up04a) |

Так же необходимо сделать проектирование вашего проекта, отобразить основных его пользователей и функционал с помощью UML.